

لعبة الكلمات الطيبة

الأهداف

تشجيع الحوار المُطْرِي والمشجع بعده طرق :

أن نقول عن نفسنا أمراً جيداً، أن نقوم عن شخص آخر أمراً جيداً، أن نقرر من يقول عن من أمراً جيداً، وهذه فرصة رائعة للتواصل بين الأشخاص الذين لم يكونوا متواصلين بالضرورة.

استخدام أداة افتراضية - [دولاب الحظ](#) نلون بـ 3 ألوان - أحمر، أزرق، أصفر. ونقوم بلف الدولاب.



يشارك الجميع، كل مشارك دوره :

من يحظى باللون الأحمر في الدولاب - عليه أن يقول أمراً جيداً عن نفسه

من يحظى باللون الأزرق في الدولاب - عليه أن يقول أمراً جيداً عن أحد أفراد المجموعة

من يحظى باللون الأصفر في الدولاب - يقرر من من المجموعة عليه أن يقول أمراً جيداً لشخص آخر يختاره.

بالإمكان أيضا استخدام ألوان إضافية ومعانٍ إضافية. يشارك البقية بالإصغاء والتشاور.

